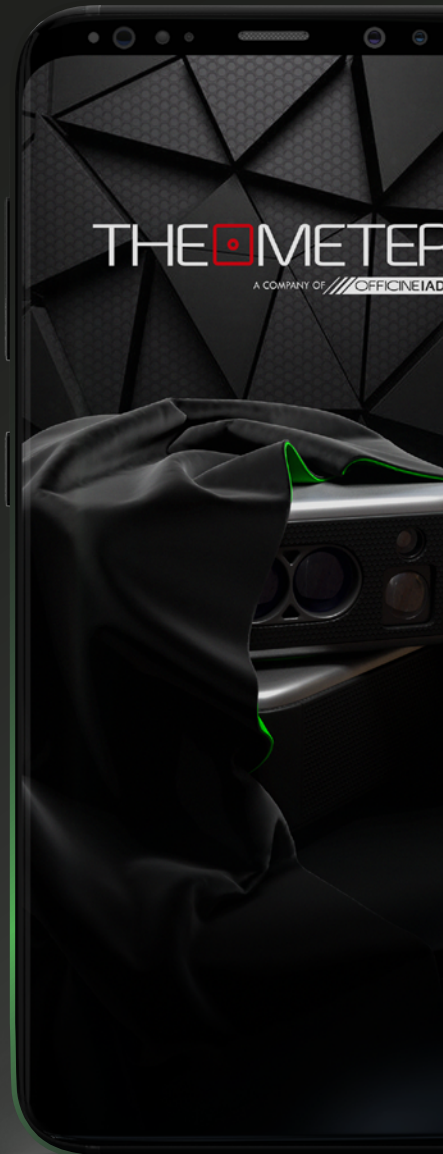







LE MODALITÀ: MANUALE



GUIDA



INTRODUZIONE	Pag. 3
 CONTROLLER	Pag. 5
 FASTPAD	Pag. 6
 SCANSIONE	Pag. 7
 ANTEPRIMA	Pag. 12
 SALVATAGGIO	Pag. 13
OUTPUT	Pag. 15



CONSIGLIO



AVVISO

INTRODUZIONE

Benvenuto nella guida della **Modalità Manuale**, ti illustreremo tutte le funzionalità; in alternativa puoi anche guardare i nostri video tutorial delle Modalità, li trovi sul nostro canale youtube o inquadrando il codice QR qua a fianco!

YouTube



INQUADRAMI!

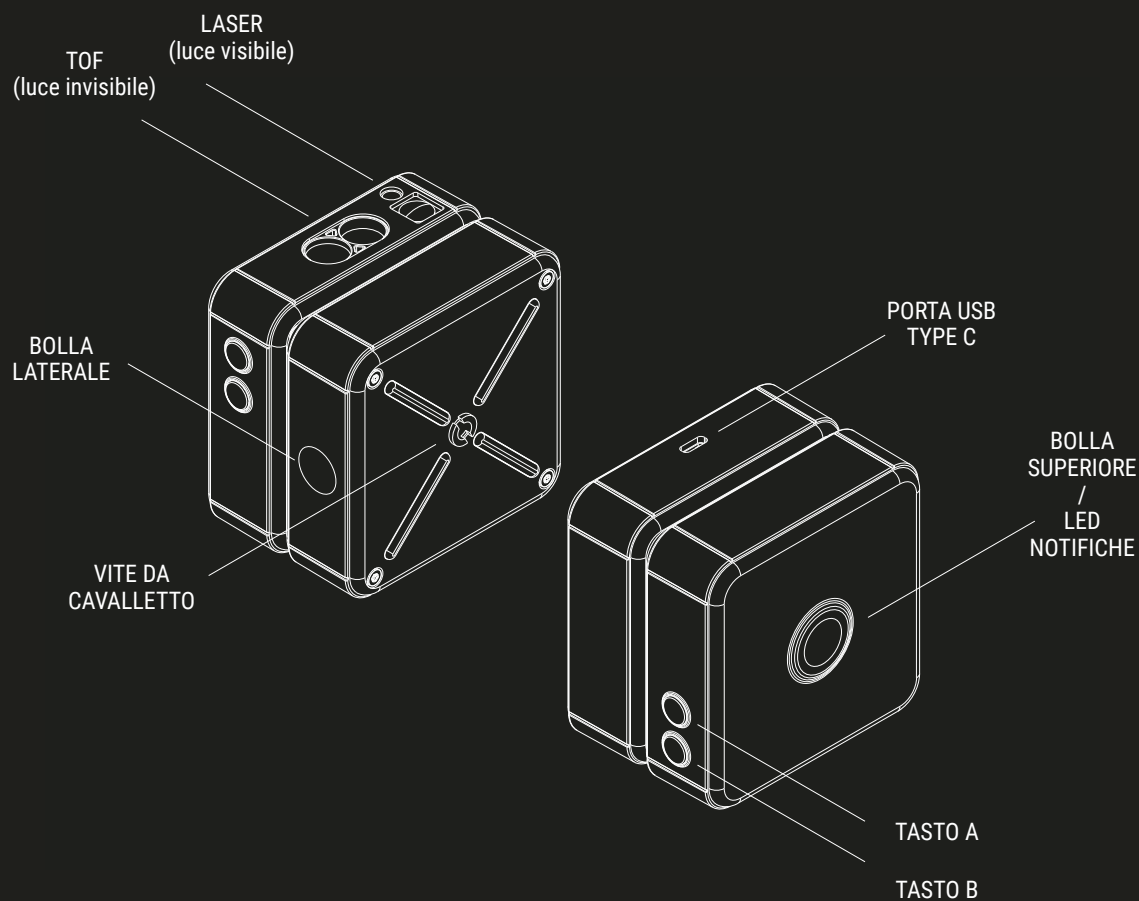
Modalità Manuale

Con questa modalità puoi eseguire rilievi scegliendo direttamente quali punti delle superfici andare a battere; Ruotando il **CUBE** tramite il controller dell'app The Meter potrai creare planimetrie in polilinea dei tuoi spazi, evitando ingombri ed elementi che non desideri avere nel file DXF di risultato

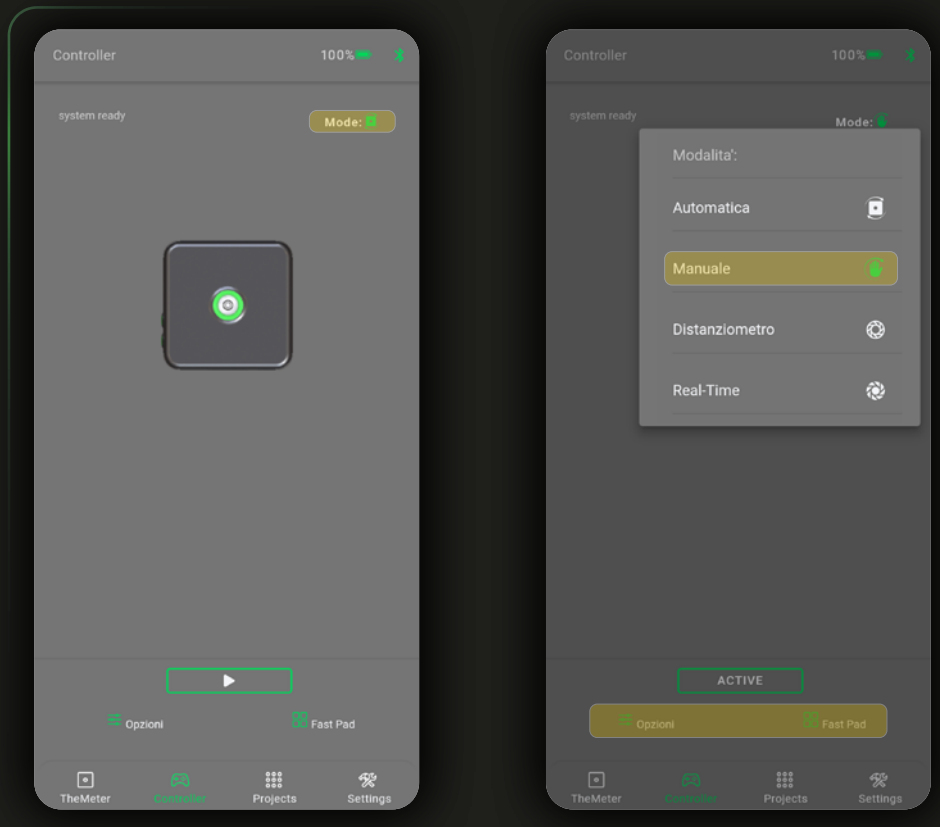
Per iniziare, accendi il tuo **CUBE**, tenendo premuto il tasto A fino a che il led non diventa verde, clicca poi **CONNETTI** sull'applicazione






Come è fatto il tuo **CUBE**? Ecco la lista dei componenti hardware

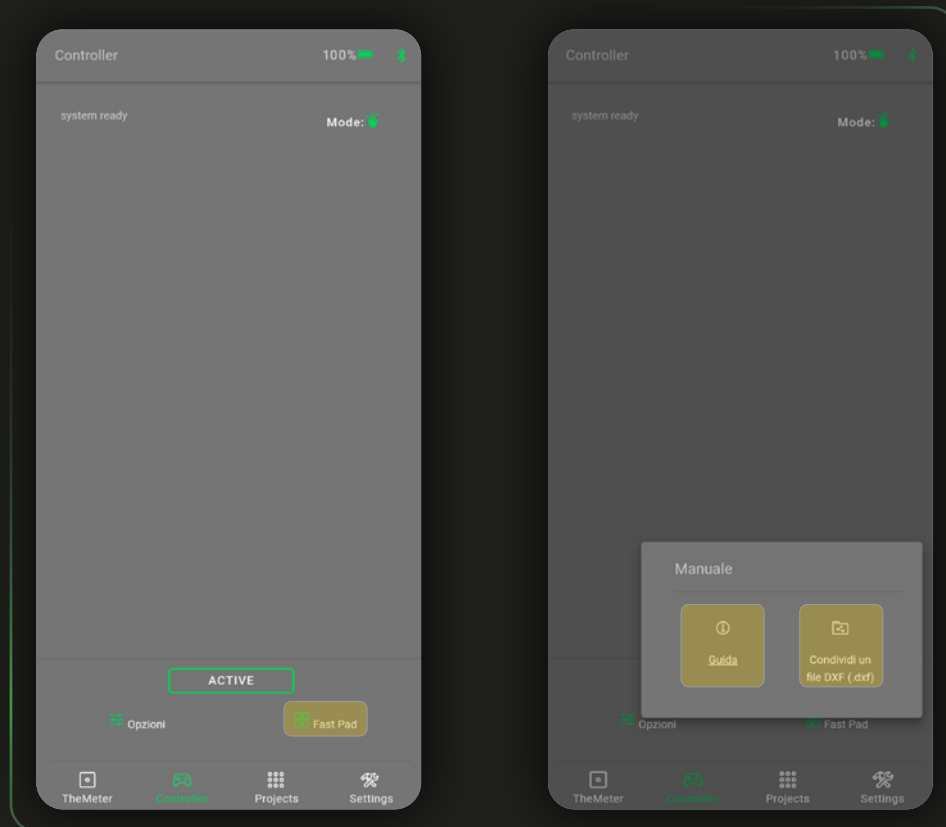


Passa alla schermata Controller 🎮 e seleziona la modalità Manuale 🖱️ cliccando su **Mode:**

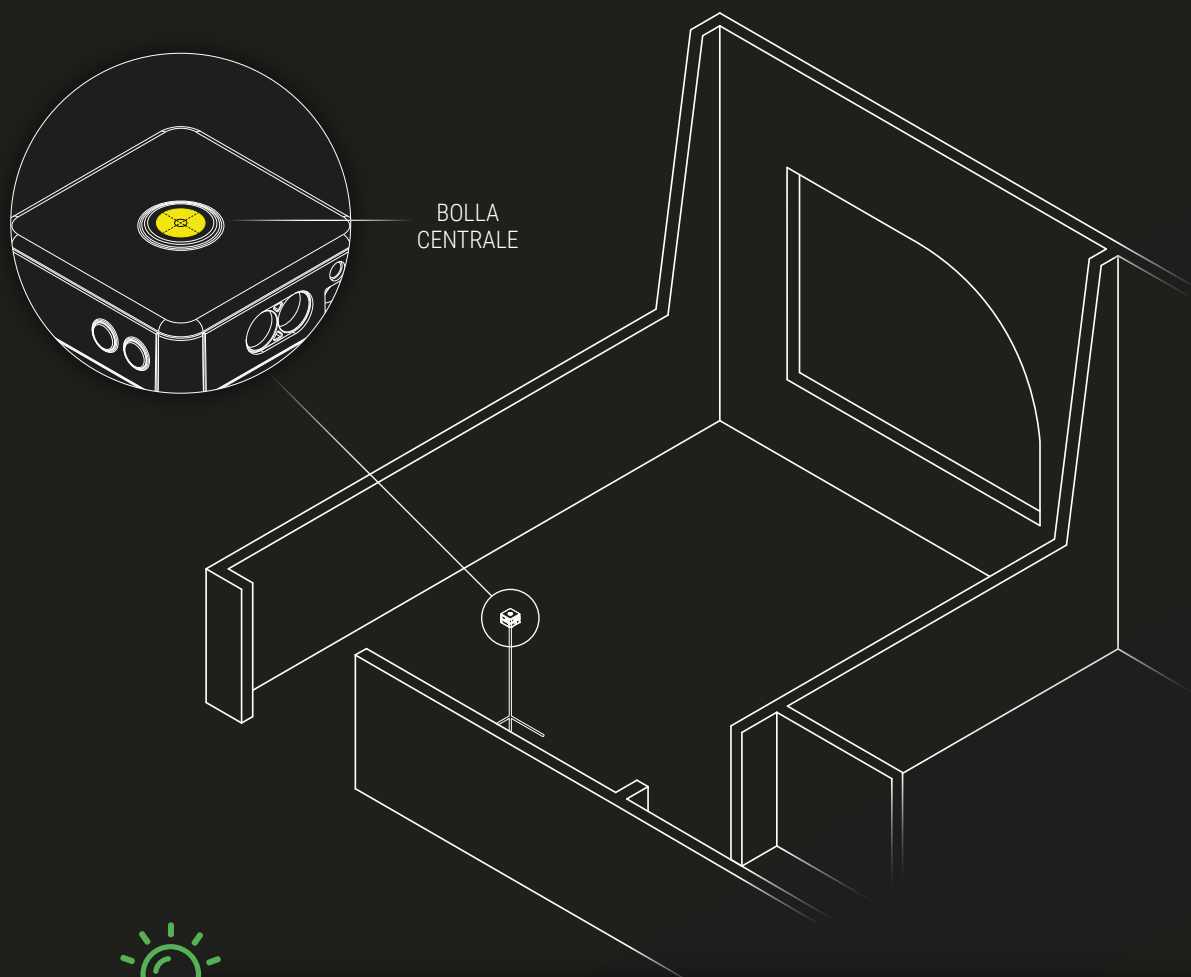


Il tasto **Mode:** indica l'ultima modalità utilizzata; All'avvio dell'app ti troverai sempre nella modalità automatica

In Fast Pad  trovi il link alla Guida  della modalità corrente e la possibilità di condividere l'ultima scansione registrata sul dispositivo con 

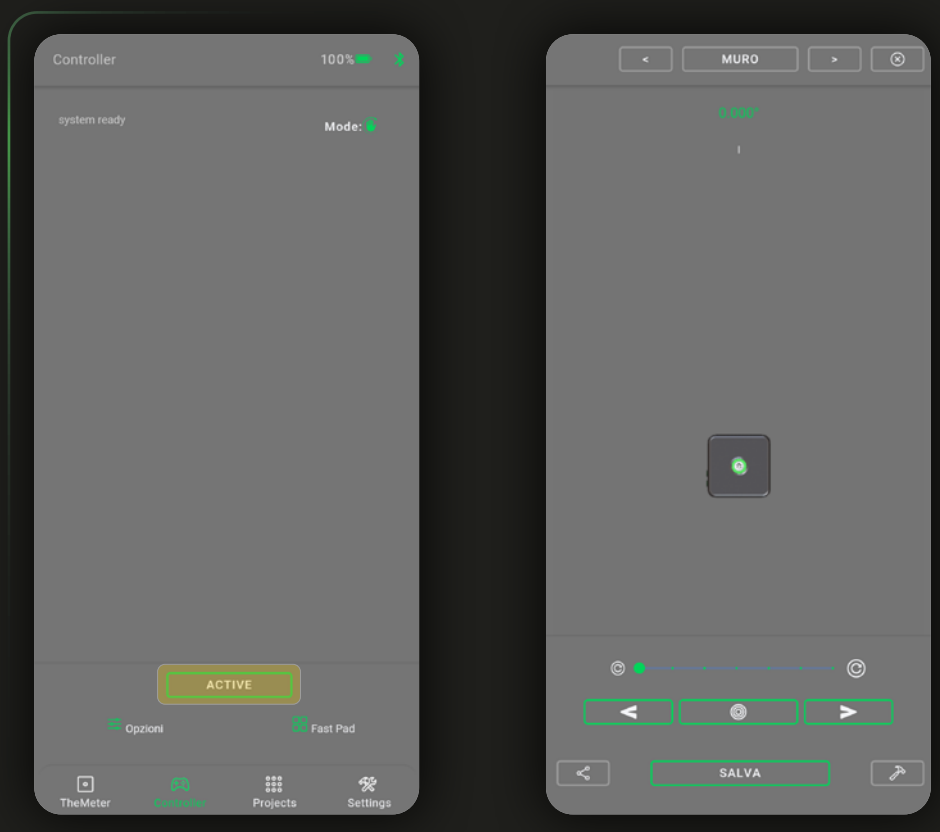


Per iniziare, prima di attivare la modalità Manuale, posiziona il tuo **CUBE** nel punto dove vuoi eseguire la scansione









Posiziona il tuo **CUBE** assicurandoti una corretta messa in bolla dello strumento, nel punto più utile alla visione complessiva dello spazio scelto e dei suoi dettagli.

Per attivare la modalità clicca su **ACTIVE** ; ora puoi ruotare, solo tramite l'interfaccia dell'App, il tuo **CUBE** per andare a battere i punti desiderati con cui creare la tua planimetria.



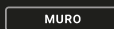

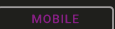







Per evitare danni allo strumento o errori nel rilievo è importante non ruotare a mano o spostare il **CUBE** una volta attivata la modalità Manuale

SCANSIONE 

Con  e  fai eseguire una rotazione verso sinistra e destra; per aumentare o diminuire l'angolo di rotazione trascina il cursore  lungo la barra tra lo step minimo  e lo step massimo . Con  registri il punto scelto



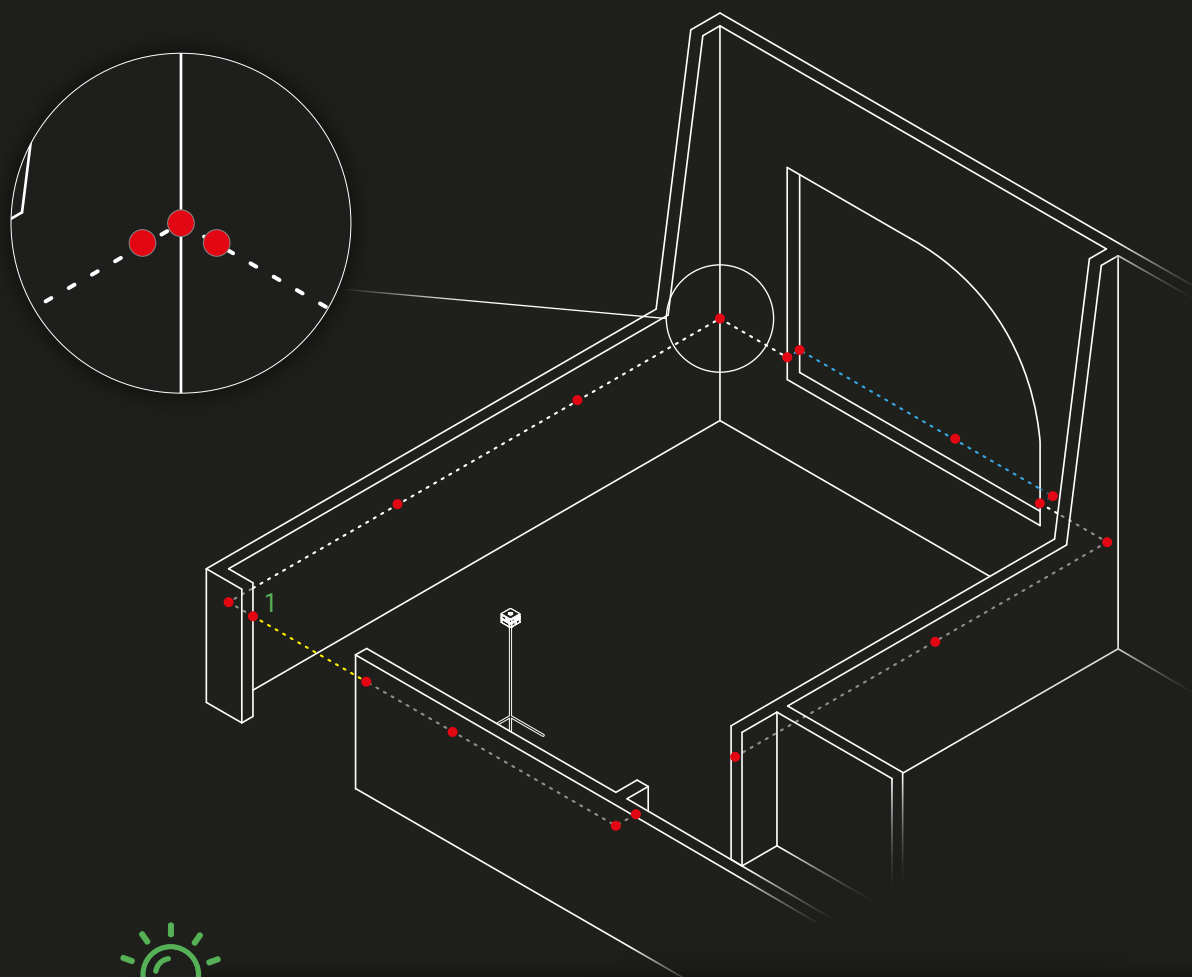
Tramite i tasti  e  puoi decidere con quale livello disegnare il tracciato tra      prima di fissare il punto finale della linea

Per correggere errori nella scansione che stai eseguendo clicca sul tasto  : puoi cancellare a ritroso punto per punto con  o direttamente l'intero rilievo con 



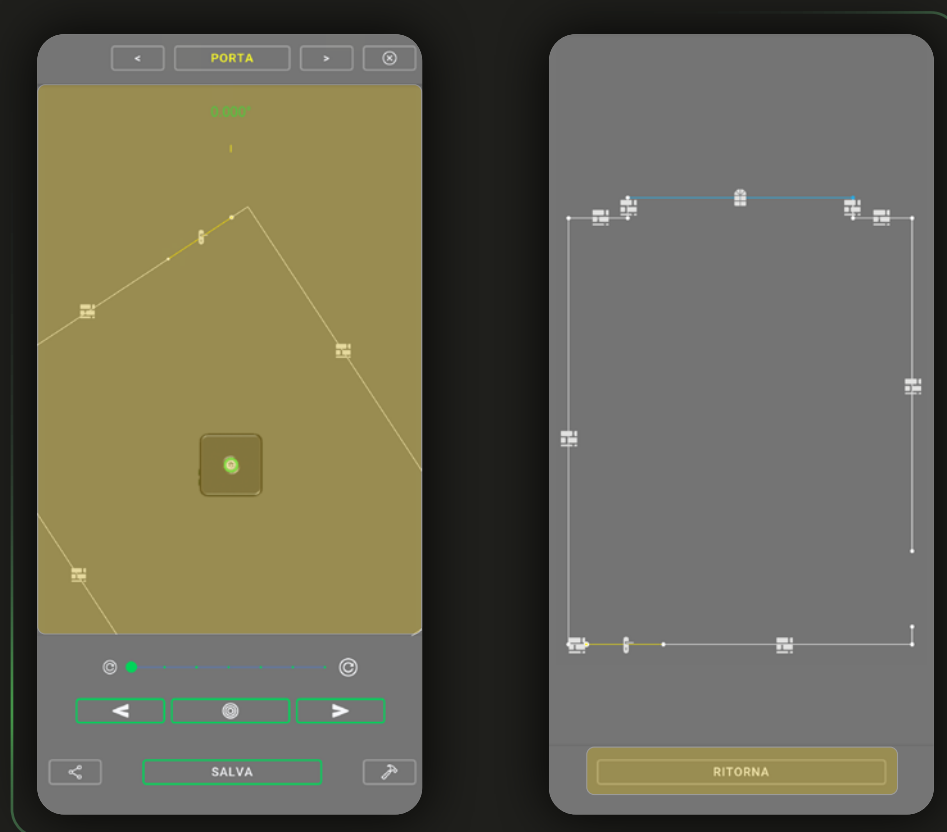
Con il livello **PUNTO** tutti i punti che verranno battuti non saranno collegati al punto precedente tramite polilinea


Il rilievo mostrato come esempio inizia e si conclude al punto **1**, sviluppato in senso orario con l'acquisizione dei punti che ritenevamo più importanti



Per avere un rilievo più fedele e diminuire l'errore umano e dello strumento non battere solo gli angoli, ma anche dei punti adiacenti e intermedi lungo le pareti

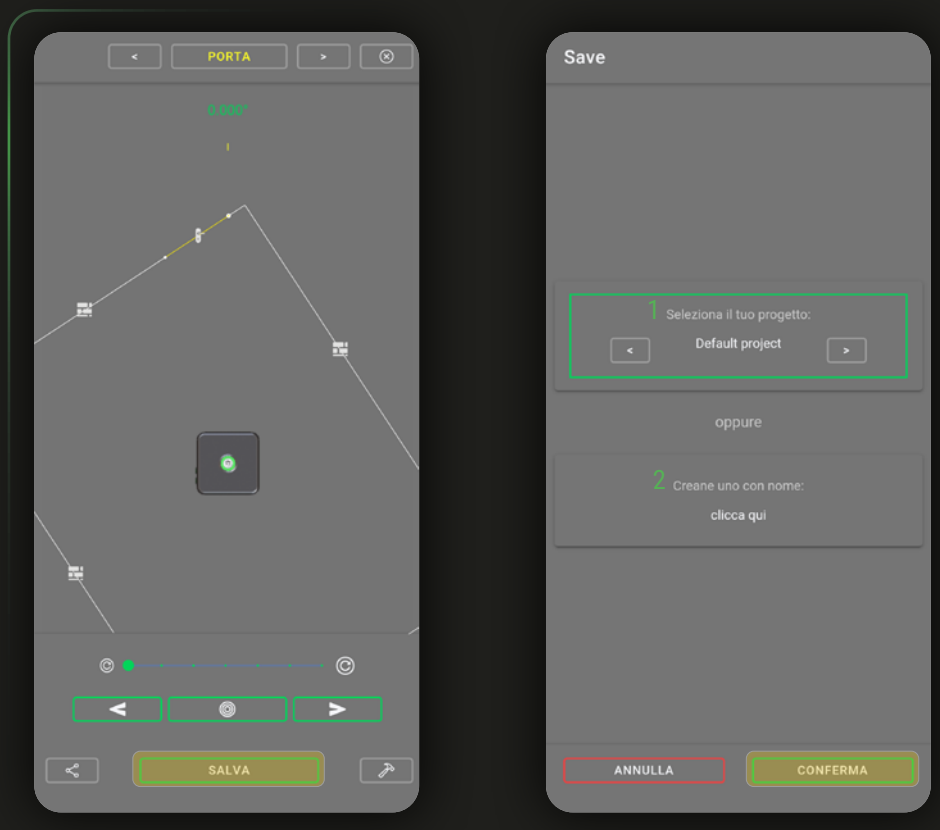
Durante la costruzione del rilievo, l'app ti mostra a schermo lo sviluppo del progetto seguendo il punto di vista del **CUBE**



Per visualizzarlo liberamente puoi accedere alla schermata di anteprima toccando in un qualsiasi punto il riquadro della planimetria; cliccando su  potrai continuare con la scansione

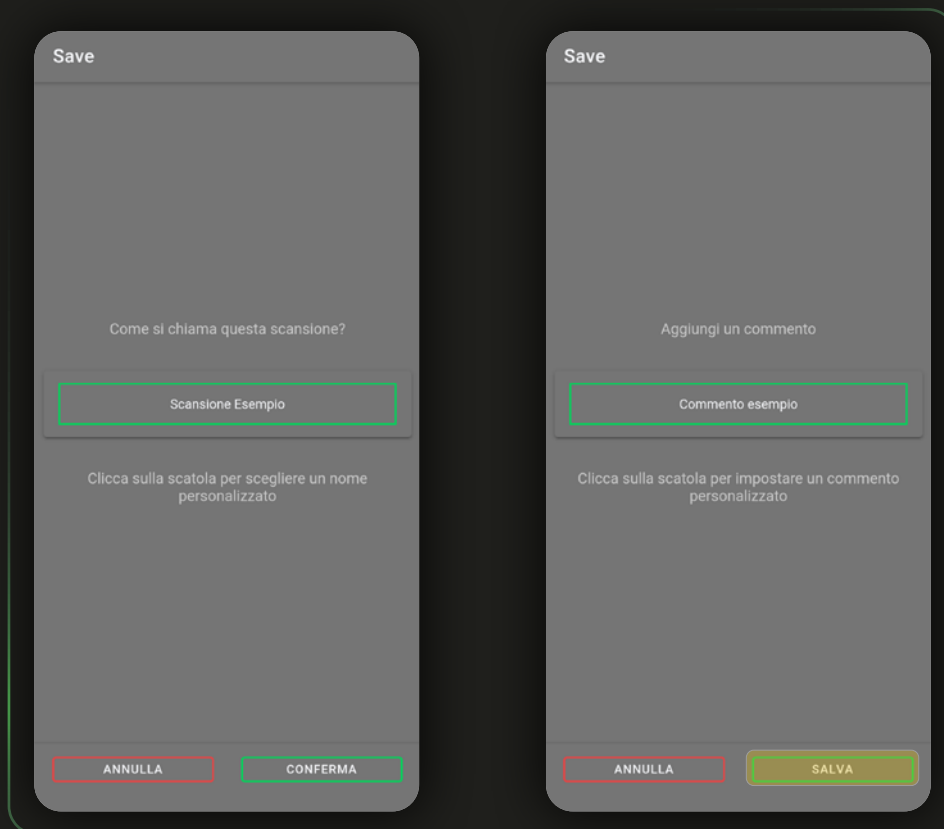
SALVATAGGIO 

Se sei contento del risultato della tua scansione, ma non vuoi condividerla subito, puoi conservarla in locale usando **SALVA** ; Come prima opzione di salvataggio puoi decidere a che progetto assegnare la scansione



Puoi selezionarne uno tra quelli già esistenti¹ oppure andare a crearne uno nuovo ad hoc per il salvataggio del rilievo corrente². Scelto il progetto in cui conservare la rilevazione clicca **CONFERMA**

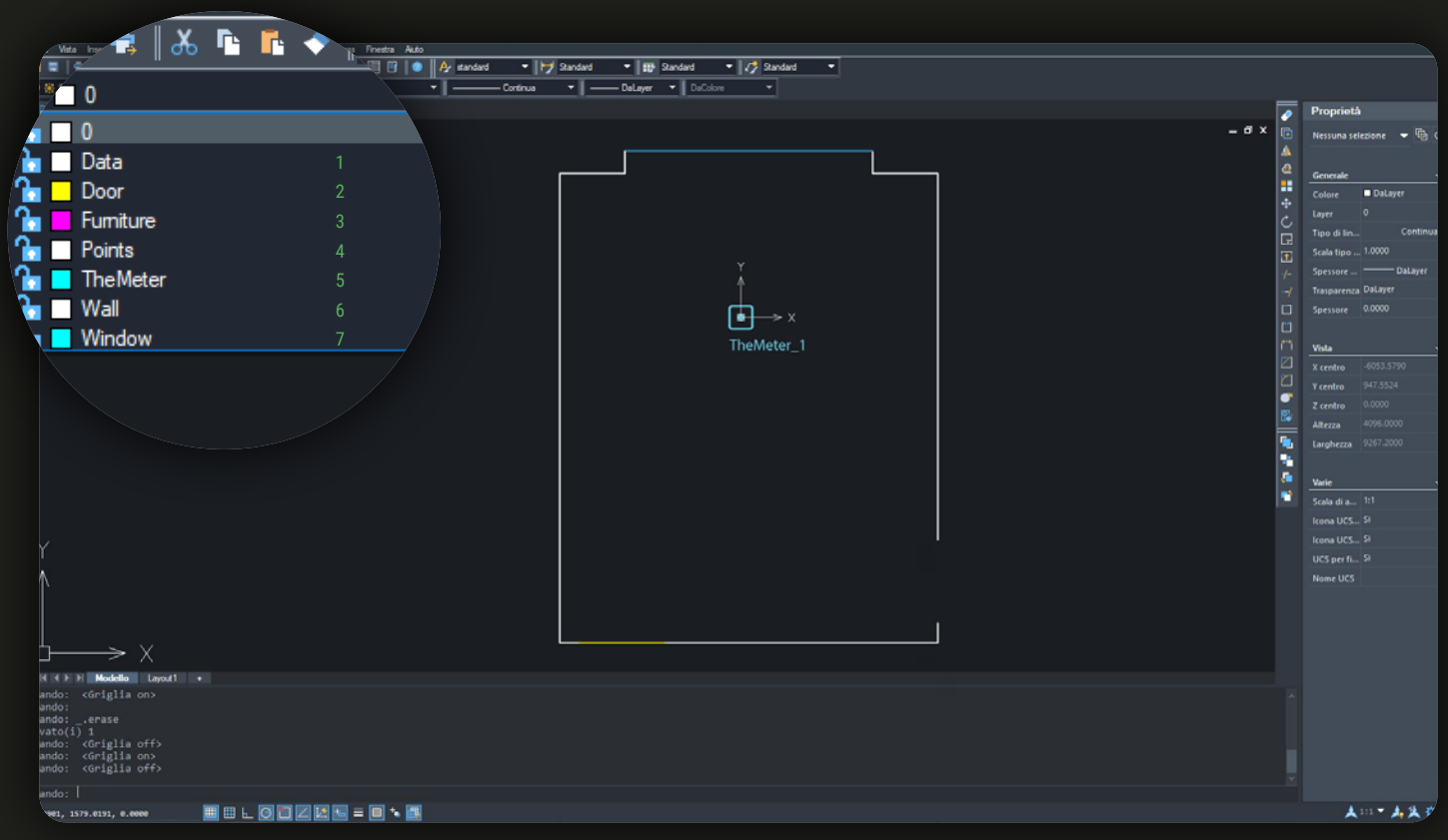
Puoi assegnare un nome alle tue scansioni (di default sarà composto da “scan gg/mm/aa ora:min:sec”); infine puoi aggiungere un commento, dopodichè completare il salvataggio con SALVA o annullarlo con ANNULLA



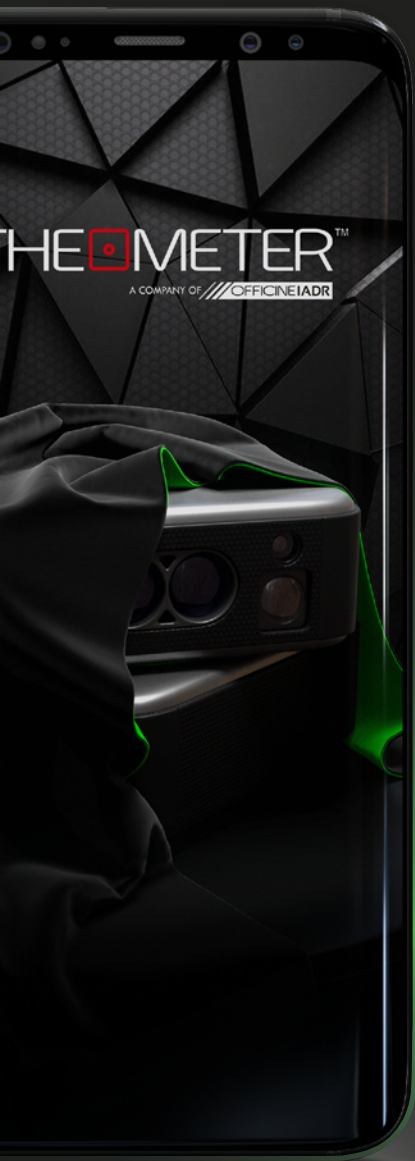
Le informazioni relative al salvataggio verranno inserite nel livello “Data” del file DXF

OUTPUT

Concluse le operazioni di rilievo il tuo **CUBE** ti fornisce una planimetria digitale completa nel file DXF, contenente tutti dati raccolti e modificabile tramite un qualsiasi software CAD.



Il disegno è suddiviso in vari livelli: in "Data"¹ trovi i dati generici associati al file, in Door², Furniture³, Points⁴, Wall⁶ e Window⁷ le polilinee con cui hai creato la scansione, in "TheMeter"⁵ la posizione del **CUBE**



Le immagini utilizzate sono puramente a scopo illustrativo, potrebbero differire dalla realtà
Alcune funzionalità non sono disponibili in tutte le regioni.
© 2024 THE METER SRL. Tutti i diritti riservati. Progettata da THE METER. Stampata in Italia